



Unione Europea

# I.I.S.S. “MARCO POLO”

## Liceo Linguistico e Istituto Tecnico Economico Statale - Bari

ITE: Amministrazione Finanza e marketing - Relazioni Internazionali per il Marketing - Sistemi Informativi Aziendali  
Liceo Linguistico: Esabac - Esami Cambridge I.G.C.S.E. – CLIL

cod. fisc. 93449240725 - cod. mecc. IISS: BAIS05900B - cod. mecc. L. Linguistico: BAPS05901T - cod. mecc. ITE: BATD05901N

I.I.S.S. MARCO POLO BARI  
Prot. 0000176 del 11/01/2020  
(Uscita)

All'USR Puglia  
[direzione-puglia@istruzione.it](mailto:direzione-puglia@istruzione.it)

Alle scuole della Regione Puglia

Alla Equipe Formativa Territoriale per la Puglia

### Oggetto: Corsi “FUTURE SMART TEACHER”

Prosegue il programma di attività formative rivolte ai docenti delle scuole di ogni ordine e grado su metodologie didattiche innovative e tecnologie digitali nell'educazione che l'IISS Marco Polo di Bari propone nell'ambito del progetto formativo “FUTURE SMART TEACHER” (<https://www.futuresmartteacher.it/>), in collaborazione con l'ISIS Ponti di Gallarate e in rete con altre otto scuole su tutto il territorio nazionale.

I nuovi corsi si svilupperanno intorno alle seguenti aree tematiche:

- Metodologie didattiche innovative (14, 17 e 18 febbraio 2020)
- Steam and tinkering (25 marzo, 1 e 2 aprile 2020)
- Principali Webapp per la produzione di artefatti multimediali e learning object (9, 23, 24 aprile 2020)
- Coding e robotica educativa (10, 27, 28 marzo 2020)
- Contrasto al cyberbullismo (1, 2, 15 aprile 2020)
- IoT: Internet delle cose (4, 11, 12 marzo 2020)

Ai corsi si potrà accedere previa registrazione e iscrizione al sito *Future Smart Teacher* (<https://www.futuresmartteacher.it/corsi>).

L'iscrizione dovrà successivamente essere perfezionata sulla piattaforma SOFIA del MIUR, utilizzando il codice identificativo del corso che sarà comunicato ai docenti ai fini della attestazione dell'attività formativa.

I corsi, per un numero massimo di 30 iscritti, si svolgeranno in modalità blended (12 ore in presenza presso il nostro Istituto e 13 on line). Ciascun docente potrà iscriversi a più corsi.

Per ulteriori informazioni è possibile contattare l'Animatore Digitale dell'IISS Marco Polo, prof. Leonardo De Filippis, all'indirizzo [leonardo.defilippis@marcopolobari.it](mailto:leonardo.defilippis@marcopolobari.it).



Unione Europea

## I.I.S.S. “MARCO POLO”

### Liceo Linguistico e Istituto Tecnico Economico Statale - Bari

ITE: Amministrazione Finanza e marketing - Relazioni Internazionali per il Marketing - Sistemi Informativi Aziendali  
Liceo Linguistico: Esabac - Esami Cambridge I.G.C.S.E. – CLIL

cod. fisc. 93449240725 - cod. mecc. IISS: BAIS05900B - cod. mecc. L. Linguistico: BAPS05901T - cod. mecc. ITE: BATD05901N

Si fornisce di seguito una breve descrizione dei corsi:

#### **Metodologie didattiche innovative**

Il corso si rivolge a docenti interessati a rendere più coinvolgente ed efficace la propria didattica. Negli incontri in presenza vestiremo i panni degli studenti, sperimentando l'efficacia dei setting d'aula cooperativi e delle metodologie operative proposte. Online progetteremo piccoli interventi o attività più complesse immediatamente spendibili in classe e impareremo come valutare processi e prodotti. Al termine i lavori di tutti, raccolti in repository, diventeranno patrimonio condiviso del gruppo.

#### **STEAM e tinkering**

La A di Arte trova felicemente posto nel pieno dell'acronimo STEM (Science, Technology, Engineering, Mathematics), e lo fa diventare STEAM: un approccio interdisciplinare alla ricerca e all'innovazione. Progetteremo attività didattiche innovative con strumenti user friendly implementando l'uso di strategie collaborative per facilitare l'apprendimento stimolando la curiosità, anche attraverso il gioco. Useremo software, app e webapp valorizzando la dimensione didattico-creativa. Modelleremo gli interventi adattandoli alle esigenze dei diversi ordini di scuola.

#### **Principali Webapp per la produzione di artefatti multimediali e learning object**

Ci proponiamo di accompagnare i docenti alla scoperta di applicazioni e suite gratuite, disponibili online, che possano aiutare a rendere le quotidiane pratiche didattiche coinvolgenti e accattivanti e che abituino gli insegnanti a condividere i materiali prodotti, disseminando così buone pratiche. Verrà data particolare attenzione ad applicazioni utili per la pratica dello storytelling, i cui contenuti potranno essere utilizzati in tutti gli ordini di scuola e in tutte le discipline.

#### **Coding e robotica educativa**

Impareremo come sviluppare il pensiero logico, creativo e computazionale progettando attività interdisciplinari di coding e robotica educativa da riproporre in classe con approccio laboratoriale in cooperative learning. Sperimentaremo e creeremo insieme attività unplugged nel mondo della carta e dei colori, online con piattaforme come code.org e Scratch e di robotica educativa. Storytelling e gamification saranno i protagonisti dei percorsi didattici che disegneremo insieme. Ci arricchiremo di strumenti innovativi per promuovere coinvolgimento ed inclusione nelle nostre lezioni.



Unione Europea

# I.I.S.S. “MARCO POLO”

## Liceo Linguistico e Istituto Tecnico Economico Statale - Bari

ITE: Amministrazione Finanza e marketing - Relazioni Internazionali per il Marketing - Sistemi Informativi Aziendali  
Liceo Linguistico: Esabac - Esami Cambridge I.G.C.S.E. – CLIL

cod. fisc. 93449240725 - cod. mecc. IISS: BAIS05900B - cod. mecc. L. Linguistico: BAPS05901T - cod. mecc. ITE: BATD05901N

### Contrasto al cyberbullismo

Nel corso tratteremo le tappe fondamentali di un percorso educativo da intraprendere per combattere il Cyberbullismo. Forniremo gli spunti teorici e i riferimenti normativi indispensabili a definire il fenomeno e metteremo a fuoco le azioni necessarie a contrastarlo. Dedicheremo particolare attenzione alle strategie didattiche più efficaci nelle azioni di prevenzione, proponendo buone pratiche anche con il supporto di semplici applicazioni multimediali. Progetteremo attività finalizzate all'educazione digitale e allo sviluppo dell'intelligenza emotiva

### Internet delle cose

L'IoT è il presente di chi è già nel futuro. Guadagnare una prospettiva diversa sul mondo che ci circonda ci permette di educare i nostri studenti ad una interazione più consapevole con gli oggetti complessi della emergente e pervasiva tecnologia, in un ruolo sempre più attivo e propositivo. Il corso IoT offrirà gli strumenti per conoscere le tecnologie fornendo spunti ed idee utili per costruire moduli didattici riguardanti tale contesto. Durante il corso, oltre agli aspetti teorici specifici, si eseguiranno sperimentazioni per realizzare oggetti IoT con l'utilizzo di schede a microcontrollore e dispositivi elettronici interconnessi al Web.

Il Dirigente Scolastico

Prof.ssa Rosa Scarcia

Firma autografa sostituita a mezzo stampa ai sensi dell'Art. 3,

comma 2 del D.to Lgs 12/02/1993, n. 39/1993